Herança é um mecanismo que permite que uma classe (chamada de classe filha ou subclasse) herda atributos e métodos de outra classe (chamada de classe pai ou superclasse). Em essência, a classe filha "é um" tipo de classe pai, mas com algumas características próprias.

Polimorfismo significa “muitas formas”, e em programação, refere-se à capacidade de objetos de diferentes classes responderem de maneira diferente à mesma mensagem ou método.

A heranç**a** estabelece a estrutura de classes, permitindo a reutilização de código, enquanto o polimorfismo usa essa estrutura para criar um código flexível e dinâmico, onde um mesmo método pode ter diferentes comportamentos.